

ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN
2. ABOGADOS VS. TECNOLOGÍA
 - 1.1. MI RECONCILIACIÓN CON LAS MATEMÁTICAS
 - 1.2. ¿POR QUÉ ES TAN DIFÍCIL INNOVAR EN EL SECTOR?
3. ABOGADOS Y TECNOLOGÍA
 - 1.3. DERECHO E INGENIERÍA
 - 1.4. ¿DEBE UN ABOGADO APRENDER A PROGRAMAR?
4. LÓGICA E INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN
 - 1.5. PYTHON
 - 1.6. VARIABLES
 - 1.7. TIPOS DE DATOS NÚMEROS STRINGS O CADENAS DE TEXTO LISTAS DICCIONARIOS
 - 1.8. BOOLEANOS Y OPERADORES LÓGICOS IF-ELSE
 - 1.9. ALGORITMO Y ERROR
 - 1.10. EJEMPLO DE LÓGICA DE LA PROGRAMACIÓN
5. EL MERCADO DE DATOS
 - 1.11. OPEN SOURCE O CÓDIGO ABIERTO
 - 1.12. DATA DRIVEN STRATEGY
6. PROYECTO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PASO A PASO
 - 1.13. INTELIGENCIA ARTIFICIAL, MACHINE LEARNING Y PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL
 - 1.14. PERFILES PROFESIONALES
7. ÉTICA DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL
 - 1.15. NEGOCIO E IA
 - 1.16. DATOS BIG DATA OBTENER DATOS
 - 1.17. PROCESAMIENTO DE LENGUAJE NATURAL POR QUÉ ES DIFÍCIL QUE LA MÁQUINA APRENDA LENGUAJE NATURAL COMO LAS MÁQUINAS APRENDEN LENGUAJE HUMANO
 - 1.18. MACHINE LEARNING APRENDIZAJE SUPERVISADO APRENDIZAJE NO SUPERVISADO
 - 1.19. DEEP LEARNING TRANSFORMERS
 - 1.20. ¿CÓMO SÉ SI MI MODELO DE PREDICCIÓN ES BUENO?
 - 1.21. DATA STORYTELLING
 - 1.22. NO CODE
8. CONCLUSIÓN ANEXO BIBLIOGRAFÍA



ILUSTRE COLEGIO
DE LA ABOGACÍA
DE MADRID